

## Lato z Biblioteką 2018 – relacja z Czytelni dla Dzieci i Młodzieży

Jaki jest przepis na świetną i twórczą zabawę? Edukacja, technologia, sztuka i literatura — właśnie te elementy połączyliśmy podczas tegorocznych zajęć wakacyjnych zorganizowanych w Czytelni dla Dzieci i Młodzieży. Na młodych czytelników każdego dnia czekało coś interesującego.

Wakacyjne warsztaty upłynęły pod znakiem podróży. Przecież „świat jest pełen tajemnic, które warto odkryć”, dlatego wraz z Nelą Małą Reporterką zwiedziliśmy różne zakątki naszego globu. Odwiedziliśmy Kostarykę (ojczyznę kakaowca), Indie, Afrykę, Galię (naszym przewodnikiem był sam Asterix), Egipt i Paryż, odkryliśmy tajemnice podziemnego i podwodnego świata. Sprawdziliśmy, jak wygląda nocą las, byliśmy w średniowiecznym kraju Polan, w jaskini goblinów, a nawet na srebrnym globie. Młodzi czytelnicy zdobyli Książkowe Emporium, poznali historię motoryzacji, wzięli udział w pokazie sztuczek cyrkowych i tworzenia balonowych zwierzątek, a także próbowali swoich sił w trudnej sztuce żonglowania piłkami, kręcenia talerzami, flowerstickiem czy chodzenia na szczudłach. Mogli również poczuć się jak prawdziwi aktorzy, tworząc przedstawienia wykorzystujące teatrzyk cieni i magię kamishibai — japońskiej sztuki opowiadania historii za pomocą ilustracji. W wyobraźni jest moc i każdy może być artystą, dlatego młodzi uczestnicy warsztatów plastycznych stworzyli bajkowe miasteczko (zaczarowaną miejscowość zamieszkałą przez nietuzinkowych bohaterów), wykonali dmuchawce, kolorowe motyle, mieszkańców mórz i oceanów, zwierzęta Afryki, amulety, drzewka szczęścia, a nawet stonogę — słowem papierowy misz-masz, czyli wszystko, co tylko można zrobić z papieru. „Kiedy śmieje się dziecko, śmieje się cały świat” — młodzi czytelnicy wzięli udział w warsztatach na temat Przyjaciela Dzieci — Janusza Korczaka. Próbowali, wykorzystując edukacyjne puzzle, ułożyć literkę T (nie było to łatwe zadanie) i zostać mistrzem Letnich Rozgrywek Gier Planszowych, grając w Dobble, 5 sekund, Dixit, Poszukiwaczy Skarbów, Osadników z Catanu czy Faunę Junior. Dla miłośników technologicznych nowinek odbyły się zajęcia z aplikacjami dostępnymi w iPadach, takimi jak: Gniezno 3D, Dinosaur 3D, Solar System, Solar Walk Lite, Quiver czy Puppet Pals HD.

Wszystkim uczestnikom dziękujemy za udział w wakacyjnych zajęciach. Mamy nadzieję, że ten wspólnie spędzony okres był czasem odpoczynku, radości i zabawy. Do zobaczenia za rok!

