

Kodowanie z Photonami i Ozobotami

W piątek, 2 grudnia do naszej biblioteki przybyli uczniowie klas 4-8 Szkoły Podstawowej w Biesnej.

Spotkanie, które poprowadził Daniel Sokołowski, poświęcone było programowaniu. Zanim uczestnicy przeszli do części praktycznej zajęć wzięli udział w pogadance na temat robotów. Wyposażone w sztuczne zmysły „ustrojstwa” opanowały już kosmos, fabryki czy szpitale ale żeby działały człowiek musi je odpowiednio zaprogramować. W trakcie spotkania wykorzystaliśmy proste i popularne roboty edukacyjne — Ozoboty i Photony. Te małe i inteligentne urządzenia, stworzone z myślą o nauce programowania, zyskały wielu fanów na całym świecie. Uczniowie z przyjemnością uczyli Photony pokonywać kolejne wyzwania, poruszać się w różnych kierunkach, rozpoznawać kolory i omijać przeszkody, a wykorzystując puzzle, kartki i pisaki, układali skomplikowane trasy dla Ozobotów.

