

Warsztaty tworzenia scenariuszy RPG o XIX-wiecznych Gorlicach, Pogórzanach i chłopskiej magii — relacja

We wtorek, 16 grudnia 2025 r., w Sali Konferencyjnej w byłym domu Polsko-Słowackim w Gorlicach odbyły się warsztaty tworzenia scenariuszy RPG o XIX-wiecznych Gorlicach, Pogórzanach i chłopskiej magii. Inicjatorem spotkania było stowarzyszenie Pospolite Ruszenie.

Naftowy filantrop, czarna maź, tajemniczy kogut, nawiedzony dom i poczta Miłkowskich. To tylko niektóre tropy, którymi podążyli uczestnicy gorlickich warsztatów projektowania scenariuszy RPG.

Uczestniczyli w nich uczniowie z Miejskich Zespołów Szkół nr 3 i nr 5 w Gorlicach oraz z Zespołu Szkół Technicznych im. Wincentego Pola w Gorlicach, a także edukatorzy z gorlickich instytucji, w tym bibliotekarki z Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Stanisława Gabryela.

Scenariusze gier (w tym „Wężowego Króla” osadzonego w Gorlicach i Sękowej) można pobrać [tutaj](#).

Łącznie w czterech dwudniowych warsztatach w Gorlicach, Jabłonce, Limanowej i Muszynie wzięło udział ponad 100 uczestników.

„Niezwykłe historie w krainie Orawian, Lachów, Pogórzan i Łemków — warsztaty i sesje gier fabularnych” to zadanie dofinansowane ze środków Ministra Edukacji.



