

Jak napisać własną grę? Poradnik dla początkujących

Rozpoczęty w ubiegłym roku kurs języka programowania C++ trwa nadal. Klub Kodowania MBP w Gorlicach postawił przed sobą trudne i wymagające zadanie. Członkowie postanowili stworzyć od podstaw swoją własną grę komputerową z gatunku role-playing, napisaną w języku C++. Nim jednak zanurzymy się w świecie dungeons & dragons, wykreowanym podczas spotkań Klubu, jeszcze wiele poleceń i skryptów będzie musiało zostać opanowanych, tysiące linii kodu będzie musiało zostać napisanych i setki fragmentów programu zrefaktoryzowanych. Możemy zdradzić jedynie, że zespół deweloperski Klubu pracuje w tej chwili nad systemem wyboru klasy postaci i jej wyposażenia. Ukończona gra dostarczy wielu wrażeń, bowiem pośród magów i rycerzy, pośród protagonistów, którymi będziemy mogli zagrać, będzie także postać bibliotekarza.

