

E-sport i retrogranie w Bibliotece

Żółta kulka w labiryncie pełnym białych kulek, która jest ścigana przez kolorowe duszki — co to takiego? To Pac-Man, jedna z najslynniejszych pozycji, jaka kiedykolwiek została wyprodukowana przez przemysł gier komputerowych. W gry komputerowe gra lub grał chyba każdy, bowiem to rywalizacja i wyśmienita zabawa w jednym. Nawet młodszym nie trzeba wyjaśniać, czym są, kultowe już, gry, takie jak: Super Mario Bros, Street Fighter, Contra, GTA Vice City, Gran Turismo, Tony Hawk's Pro Skater, Pac-Man, Mortal Kombat, Tank, Streets of Rage czy Galaga. Jak pasjonujący i emocjonujący może być e-sport oraz wirtualna rywalizacja, mogliśmy się przekonać podczas kolejnego spotkania z retrograniem. Dzięki zaangażowaniu klubowiczów oraz Mnicha i Marcina Labuta, twórców gorlickiej sekcji e-sportu i retrogrania, Czytelnię dla Dzieci i Młodzieży wypełniły dawne komputery, pady i konsole. Każdy mógł znaleźć coś dla siebie. Były też współczesne tytuły, w tym Kinect Sports Rivals — gra stworzona specjalnie na konsolę Xbox One, dzięki której można było przenieść się do świata sportowych rywalizacji. Pozostało tylko let's play.

